ベルサイユのばら

～歩いて自分革命 生まれてきてよかった!!～

ストーリーモード | 3Dセンサー | ポケットバッグユース | 7日間累積表示 | 累積歩数表示 | エクササイズ表示 | 消費カロリー表示 | 14日間メモリー機能 | 時計 | Web連動

取扱説明書 対象年齢15才以上

独立行政法人 国立健康・栄養研究所
健康増進プログラム 運動ガイドラインプロジェクトリーダー 宮地元彦 博士 監修

©池田理代子プロダクション
©BANDAI ©2009 SSD COMPANY LIMITED
BANDAI 2009 MADE IN CHINA

※画像・イラストと商品とは、多少異なりますのでご了承下さい。
※取扱説明書のイラストは全てイメージです。

BANDAI

目次

遊歩計とは? ……P02
ベルサイユのばらとは?……P03
各部の名称 ……P04
はじめて使用する前に ……P04
電池の交換方法 ……P05
リセット操作……P06
初期設定 ……P06
液晶画面表示部 ……P08
遊歩計を使ってみましょう! ……P09
歩数計モード ……P12
ストーリーモード……P14
ウォーキングの流れ
　歩いて、真実の愛を目指しましょう!!…P15、16
話(イベント)の評価と現状報告
　オスカル編・アンドレ編 ……P17
会話モード
　アントワネット編 ……P18
次の話(イベント)までの歩数 ……P19
エンディング……P19
各種確認モード ……P20
各種設定モード ……P21
専用Webサイト ……P22
主人公キャラクター紹介 ……P23
ベルばら年表 ……P24
登場キャラクター相関図……P25、26
ベルばら時代のヨーロッパ地図 …P27
楽しみながら健康に! ……P29

機能マークの説明

取扱説明書、パッケージに描かれている機能マークは、以下の機能を表します。

- ストーリーモード：ストーリーを楽しみながらウォーキング可能。
- 3Dセンサー：3Dセンサー(3軸加速度センサー)を搭載。
- ポケットバッグユース：ポケットやバッグに入れて計測可能。
- 7日間累積表示：1週間の累積歩数と身体活動量が確認可能。
- 累積歩数表示：累積歩数データを表示。
- エクササイズ表示：身体活動の強さと時間を計算して、身体活動量を表示。
- 消費カロリー表示：歩行したエネルギー消費量をカロリーで表示します。
- 14日間メモリー機能：最大14日間の歩行のデータを記憶可能。
- 時計：時計機能。
- Web連動：Webサイトに連動して、歩数データを管理。

遊歩計とは?

遊歩計 とは、楽しみながらウォーキングできる
ゲーム要素が入ったエンターテインメントデジタル歩数計です。

健康づくりに効果的なウォーキング。遊歩計は、ウォーキング習慣を長続きさせる特徴的な機能を備えています。楽しみながらウォーキングで健康づくりをしましょう!

1.便利な携帯機能

3Dセンサー　ポケットバッグユース

遊歩計は3Dセンサー(3軸加速度センサー)を搭載。胸ポケットやカバンに入れた状態で携帯し、歩数を計測することが可能です。

2.様々な計測機能

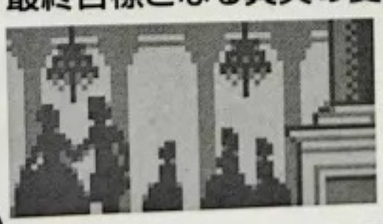
累積歩数表示　エクササイズ表示　7日間累積表示　14日間メモリー機能　消費カロリー表示

遊歩計は運動の管理に役立つ様々なデータが計測可能です。
・歩数(現在歩数、1週間(7日間)の累積歩数、総累積歩数、14日分の歩数履歴)
・身体活動の量(現在エクササイズ、1週間(7日間)の累積エクササイズ、14日分のエクササイズ履歴)
・エネルギー消費量(kcal)

3.楽しいストーリー機能

ストーリーモード　Web連動

達成した歩数に応じて、ストーリーに沿った話(イベント)が発生!
最終目標となる真実の愛を目指します。



※ストーリーは、原作を元に構成しています。一部に過激な表現が含まれていますので、ご了承ください。

ベルサイユのばらとは？

**薔薇のように気高く、
そして美しく散っていった
激動の人生・・・**

Marie Antoinette

André Grandier

Oscar François de Jarjayes

Hans Axel von Fersen

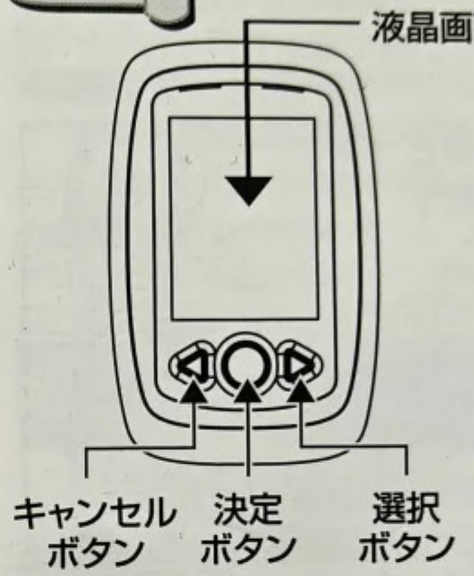
※イラストはイメージです。実際のドット絵とは異なります。

1972年より「週刊マーガレット」に連載され、日本中に大ブームを巻き起こした池田理代子原作の漫画。オスカル、アンドレ、フェルゼン、そしてマリー・アントワネットの4人を中心に描かれたストーリーは、フランス革命までのフランスを舞台にして、貴族たちの華やかな生活や人間模様をドラマチックに表現、子供から大人まで幅広いファンに支持されました。原作単行本の累計発行部数は2,000万部を越え、今なお多くの人々の心を惹きつけています。

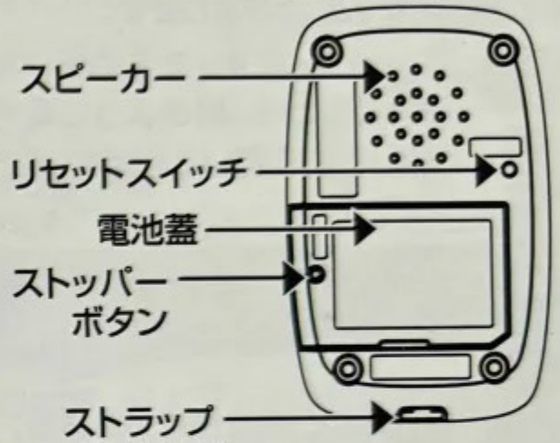
「遊歩計ベルサイユのばら～歩いて自・分・革・命 生まれてきてよかった!!～」は、原作の世界観を液晶で表現し、楽しみながらウォーキングが出来る歩数計になっています。

各部の名称

本体



裏側から見た図



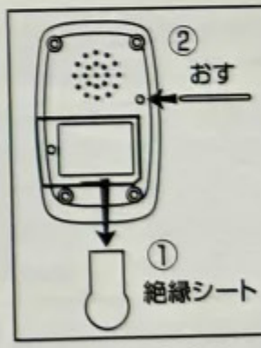
※本商品にストラップは付属していません。

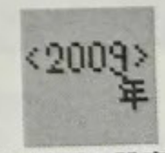
はじめて使用する前に

本体にはテスト用電池がセットされています。画面表示が見にくくなったり、電池交換のメッセージが出た場合はすみやかに交換してください。

①絶縁シートを抜いてください。
②日付と時間の設定画面が5秒以上経っても表示されないときは、リセット操作（→P06）を行ってください。
※電池を入れてすぐにリセットスイッチを押すなど、正しい手順でリセットしなかった場合、データが破損することがあります。

リセット操作 P06





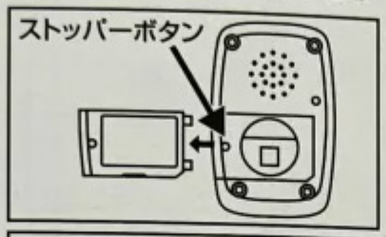
日付と時間の設定画面

電池の交換方法

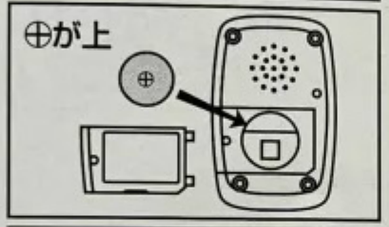
電池は、必ず同じ種類の新しい電池（CR2032）をご使用ください。
電池交換の際は遊歩計を必ずオートスリープ状態にしてから電池を交換してください。オートスリープ状態でない時に電池交換を行うと、故障の原因となる場合があります。

オートスリープ P08

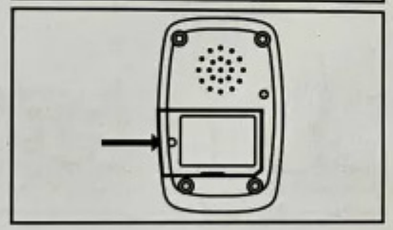
1 ストッパーボタンを先の細い棒などで押しながら、図のように電池蓋をスライドして開いてください。



2 新しい電池（CR2032）を、⊕⊖を間違えないようにセットします。



3 電池蓋の凸部を先に差し込み、電池蓋をスライドさせて閉めます。

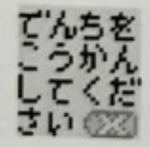


電池交換後に、日付と時間の設定画面が表示されますが、5秒以上経っても画面が表示されないときは、リセット操作（→P06）をおこなってください。

※電池を交換（リセット）しても保存されたデータは消えません。データ保存は日付が切り替わる時と話（イベント）を閲覧し終わった時に自動的に行われます。
※電池を入れてすぐにリセットスイッチを押すなど、正しい手順でリセットしなかった場合、データが破損することがあります。
※電池を交換すると日付が切り替わった時および話の閲覧後に自動的に保存されたデータ以降のその日の歩数データは消えてしまいます。

歩数データの保存について P11

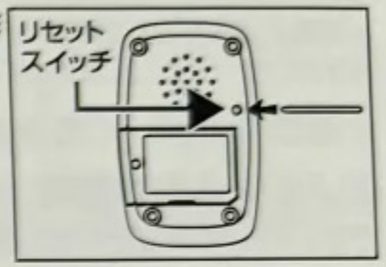
電池の交換



電池がなくなると左の画面が表示されます。電池を交換してください。電池交換の際は遊歩計を必ずオートスリープ状態にしてから電池を交換してください。故障の原因となる場合があります。 オートスリープ P08
※電池容量が少なくなると歩数が正しくカウントされなくなったり、自動的にリセットされたりする場合があります。

リセット操作

こんな時はリセット操作をしてください。
①初めて使用する際や電池を交換した際に、日付と時間の設定画面が表示されない時。
②本体が強いショックを受けるなどして操作ができなくなったり、画面の状態がおかしい時。
図のようにリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。
※リセットスイッチは、とがった棒などで強く押さないでください。破損する恐れがあります。



電池を入れたときに、ごくまれに画面が表示されないことがありますが、その場合もリセット操作をしてください。

初めて使用する時、日付・時間の設定、個人データの設定を行います。
リセットスイッチを押した場合は、日付・時間の設定のみ行います。

データクリア P21

初期設定

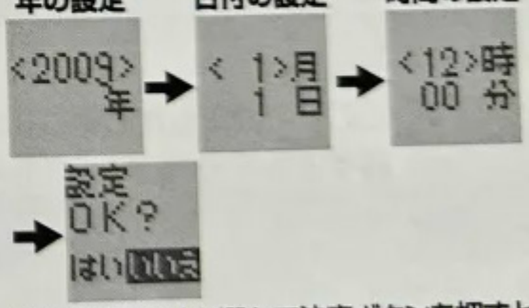
はじめて遊歩計を使用するとき、日付・時間、個人データを初期設定します。

基本操作

選択中の項目には< >カーソルが重ねて表示され、設定を確定するごとにカーソルが次の項目にスライドします。現在の年・月・日・時・分を順番に入力してください。

① ▷ で数が増えます。
② ◁ で数が減ります。
③ ○ で決定します。

日付・時間の設定



最後に、「はい」を選んで決定ボタンを押すと「個人データの設定」に進みます。「いいえ」を選ぶと、「日付・時間の設定」を最初から設定しなおします。

個人データの設定

設定を確定するごとに次の項目に進みます。選択中の項目には〈 〉カーソルが重ねて表示されます。

①体重の設定　現在の正しい体重を入力してください。

※体重に増減があった場合、必ず体重設定を変更してください。
表示カロリーが正しく算出されなくなってしまいます。**体重の設定変更** P21

②星座の設定　ご自身の星座を選択して、決定を押してください。

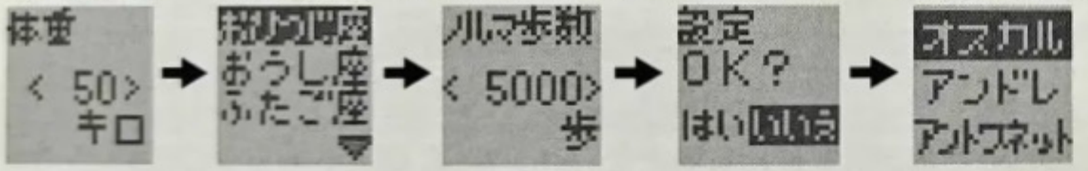
③ノルマ歩数の設定　ノルマ歩数は、1日ごとの達成目標となる歩数です。1000歩単位で設定します。3000～20000歩まで設定可能。

※エンディングまでの残り歩数は、設定したノルマ歩数から換算して決定されます。

④主人公の選択　自分がプレイする物語の主人公を選択します。
オスカル、アンドレ、アントワネットの3人から選択することができます。

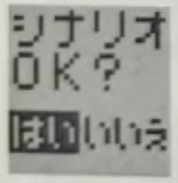
※選んだ主人公によってストーリーは異なります。

体重の設定 → 星座の設定 → ノルマ歩数の設定 → 設定OK? → 主人公の選択



※ノルマ歩数は、最初の3話までの各話終了時のみ変更可能です。以降は設定した歩数で固定され、変更できなくなります。 P17

設定完了



ここまで設定したら最後に、「はい」を選んで決定ボタンを押すと設定を終了し、ストーリーが始まります。「いいえ」を選ぶと、「④主人公の選択」に戻ります。

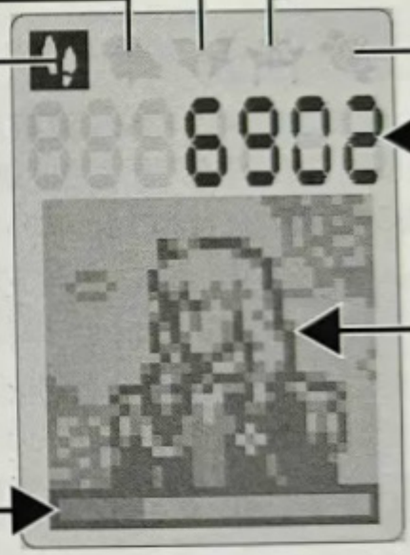
液晶画面表示部

メニューアイコン選択

選択ボタンを押して選択し、決定ボタンで決定します。

歩数計モード P12-13 / ストーリーモード P14-19 / 各種確認モード P20 / 各種設定モード P21

新しい話（イベント）発生アイコン P11
新しい話の発生時に、自動的に表示されます。



オートスリープ

本商品にはオートスリープ機能がついております。操作しない状態で約1分間経つと、省電力のため画面が消えますが、ボタンを押すことで復帰します。画面が消えた状態でも歩数はカウントし続けています。

※初期設定を行っているときは、オートスリープしません。

遊歩計を使ってみましょう!

使用前の準備

電池を入れ、初期設定を行ったら、遊歩計を使ってみましょう。

初期設定を行っていない方→ **はじめて使用する前に** P04
初期設定 P06

一度使ったものを初期化する際→ **データクリア** P21

本体を携帯する

胸ポケットやカバンなどに入れ、遊歩計を持って歩行をはじめます。

正確な歩き方と装着方法

身体が上下する動きと連動するような装着方法で、一定の速度・歩幅となるような歩行を行うと、高い精度で歩数が計測できます。歩数計精度:±5%(振動試験機による)

推奨装着方法

下記例を参考に、歩く時に身体が上下する動きと連動するように装着してください。

ポケットに入れる

上半身の胸ポケット、ズボンのポケットなどに入れる(但し、ズボンの後ろポケットに入れないでください。座るなどした際に圧力が掛かり、本製品が破損する可能性があります)。

バッグに入れる

持ち歩いているバッグのポケットや仕切り部分などに入れる。
※バッグをしっかり抱えるよう注意してください。体からバッグが離れていると、正しく歩数を測定できないことがあります。

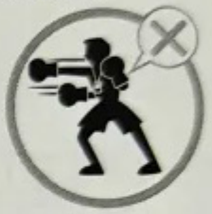
※キーチェーンやストラップ等で、首や腰やバッグにぶら下げると、横方向の揺れによって正しい計測結果が得られなくなる可能性があります。

注意! 下記のような使用方法では正しく歩数が計測できず、歩行した歩数と表示される歩数が異なる場合があります。

※トップ画面以外の各モード、および歩数データ確認中は、歩数はカウントされません。

●腰やバッグにぶら下げるなど、本体の動きが不規則な動きになっている時。

●スポーツなどの激しい運動中や、極端にゆっくり歩いた時。



●サンダルやゲタ、草履などを履いて歩いた時。

・すり足など、あまり身体が上下に動かないような歩行。
・階段・急斜面の昇り降りのような歩行。
・移動や停止を繰り返すような歩行。

また、下記のような場合、歩行していなくてもカウントされる可能性があります。

・立ったり座ったり、ジャンプや屈伸などの上下運動。
・乗り物(自転車・バス・電車など)での上下運動および横揺れの振動など。

歩数のカウント

トップ画面で歩くと歩数がカウントされていきます。

<トップ画面>

歩数計モード P12

※激しく走ったり、極端にゆっくり歩いた時は、歩数が正確にカウントされません。毎分100～120歩程度の速さで歩くことで、もっとも正確に歩数がカウントされます。
※「正確な歩き方と装着方法」「推奨装着方法」参照。P09
※歩行しているかどうかの動きを判断し計測の誤動作を防ぐために5秒未満の歩行の場合歩数を表示しません。5秒以上歩行した場合、その間の歩数をまとめて一度に表示し、その後は歩行にあわせて一歩ずつカウントしていきます。そのため、歩き始め約5秒間は歩数表示が変わらず、まとめて表示されます。

新しい話（イベント）の発生!

歩数計モードで一定数歩くと新たな「話」が発生!メニューアイコンの右端の「新話発生アイコン」（）が表示（点滅）されます。新話発生後、「ストーリーモード」（）を選択すると、新たな話が始まります。
たくさん歩いて恋愛を成就しましょう。歩いた歩数によって次々と新話が発生し、真実の愛に近づいていきます。

ストーリーモード P11

※話クリア後の目標設定に対する評価後や新話が発生していない時に、ストーリーモード（）を選択することで、次の話までの歩数、エンディングまでの残り歩数と、残された日数を確認できます。
※話とはストーリーモードで閲覧できるイベントのことをさします。
※オスカル編・アンドレ編ではオスカルとアンドレの2人が真実の愛に出会うまで、マリー・アントワネット編では、アントワネットとフェルゼンの切ない恋を追ったストーリーが楽しめます。

歩数データの保存について

歩数データは日付が切り替わる時と「話」を閲覧し終った後に自動的に保存されます。保存されたデータはデータクリアしない限り残ります。
電池交換した場合、保存されたデータは残りますが、それ以外のデータは消えてしまいます。

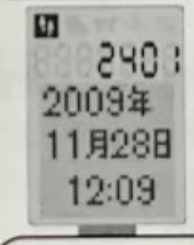
歩数計モード

トップ画面で歩行すると歩数がカウントされていきます。
※激しく走ったり、極端にゆっくり歩いた時は、歩数が正確にカウントされません。毎分100～120歩程度の速さで歩くことで、もっとも正確に歩数がカウントされます。
※「正確な歩き方と装着方法」「推奨装着方法」（→P09）を参照。

〈トップ画面〉

決定ボタン○ 歩数計モード（）で決定ボタンを押すと、現在の運動量などのデータを確認することができます。

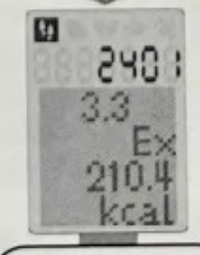
データ確認 キャンセルボタンで1つ前の項目に戻ります。



日時表示

現在の日時を表示します。

決定ボタン○



身体活動量・消費カロリー

現在までの身体活動量（エクササイズ）と消費カロリーを確認できます。
※「楽しみながら健康に!」（→P29）を参照。
Ex=エクササイズ
kcal=消費カロリー

エクササイズとは? P29

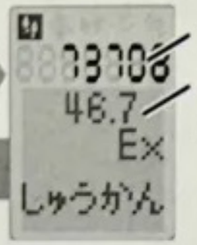
決定ボタン○

P13に続く

累積歩数

これまでの総累積歩数を確認できます。
データクリアした時（→P21）、累積歩数はリセットされます。

決定ボタン○

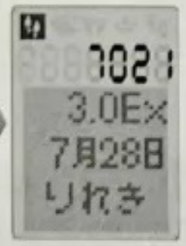


決定ボタン○

1週間の累積歩数・身体活動量

今日を含め、最新1週間分の累積歩数と身体活動量（エクササイズ）を確認できます。

選択ボタン▷



過去14日分の歩数履歴

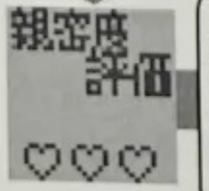
過去14日分までさかのぼって、その日の歩数と身体活動量を確認できます。
選択ボタンによって順番に表示日が切り替わります。

決定ボタン○

キャラクターの評価

今日の歩数の進み具合をオスカルやアンドレが評価してくれます。
キャラクターは各種設定モード（→P21）にて変更できます。また、ある条件を満たすことによって登場するキャラクターもいます。

アントワネット編の場合:親密度評価　決定ボタン○



決定ボタン○

決定ボタン○

アントワネット編ではキャラクターの評価の後に親密度が表示されます。
話後の会話モードで親密度が上がると、キャラクターのコメントと表情が変わります。

ストーリーモード

ストーリーモードは、オスカル、アンドレ、アントワネットの3ストーリーが楽しめます。キャラクターを選び、歩く事によって90日以内に真実の愛を目指します。歩数が話発生歩数に到達すると新たな「話」が発生、ストーリーが進みます。

新しい話（イベント）の発生!

※話とはストーリーモードでおこるイベントのことをさします。

「新話発生アイコン」（）の点滅中、「ストーリーモード」（）を選択すると、新たな話が閲覧できます!「話」の発生は、メニューアイコンの右端に出る「新話発生アイコン」（）（→P08、11）で確認できます。

■オスカル編・アンドレ編の場合

決定ボタン○

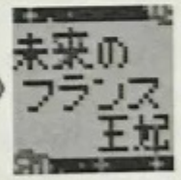
決定ボタン○

オスカルとアントワネットの出会い

■アントワネット編の場合

決定ボタン○

決定ボタン○



アントワネットがフランスに嫁ぐエピソード

※話は、ストーリーモードアイコン（）を選択して始めます。新話発生アイコン（）点滅中はいつでも話を始めることができます。
※ストーリーモードで話を確認せずに、複数の話が発生している場合、閲覧し終わっていない全ての話が順番に表示されます。
※話が発生している状態で、さらに歩いて歩数を増やした場合、その歩数は次の話発生に必要な歩数に繰り越されます。
※日付が切り替わった時と話を見終わった時にデータが保存されますので、なるべくこまめに確認、閲覧するようにしてください。話を閲覧しない状態で電池交換やリセット操作を行うと、前回のデータ保存以降のデータが消失してしまいます。
※キャンセルボタンでストーリーのコマを戻すことができます。

ウォーキングの流れ

プレイヤーは、「オスカル&アンドレ」「アントワネット&フェルゼン」の恋愛成就を目標にウォーキングを開始します。歩くうちに自分の歩数が新たな話の発生歩数に到達すると新しい話が発生!数々の話をクリアし、

START

3人から一人を選んで!

オスカル

アンドレ

アントワネット

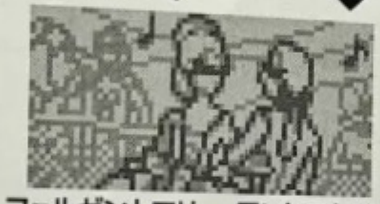
マリー・アントワネット編ではトップ画面のドレス姿が歩いていくと変わります。

(例)
オスカルを選択!

恋愛成就を目指して

話発生歩数に達すると新たな話が発生

話



フェルゼンとマリー・アントワネットは仮装舞踏会で出会う

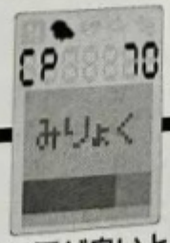
話(イベント) (オスカル編の場合)例

第01話　女・・・!?
マリー・アントワネットが14歳でフランス王太子ルイ16世に嫁ぐエピソード。そこでアントワネットは初めてオスカルを目にします。

※画面はイベントの一部です。

歩数目標達成評価

状況に応じてキャラクターがコメントしてくれます。



評価が良いとみりょく値UP

※紹介しているシーン、人物は一部です。

歩いて、真実の愛を目指しましょう!!

オスカルたちがたどった真実の愛への道のりを歩みます。順調にウォーキングを続けることで、真実の愛へと近づき、恋愛を成就することを目指します。

ウォーキング

GOAL 恋愛成就

Fin

フェルゼン

ジェローデル

アラン

乙女ごころを惑わす美男に胸躍らせる…

真実の愛を目指してウォーキング

次の話までどれくらい歩けばいいか常にチェック可能です。

登場キャラクター50名!

マリア・テレジア

ポリニャック伯夫人

ルイ15世

ジャンヌ

ジャルジェ将軍

ルイ16世

ストーリーを彩る華やかな登場人物

ベルナール・シャトレ

ロザリー

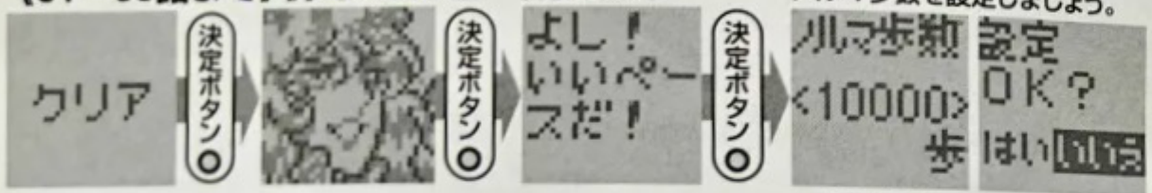
ロベスピエール

激動の時代を生きたフランス国民たち

話（イベント）の評価と現状報告 オスカル編 アンドレ編

話の終了後、その話の発生に対する評価と、現状報告を確認できます。ノルマ歩数は最初の第03話までの間、各話の終了時に設定変更を行うことができます。第04話が発生した時点でノルマ歩数の設定変更はできなくなります。特に未閲覧の話が蓄積している時は注意してください。

《01～03話まで》例:オスカル編

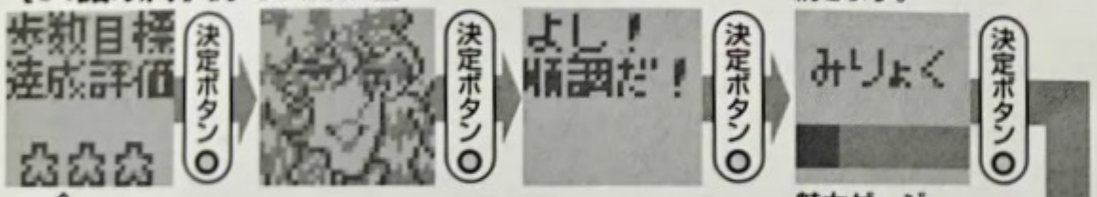


ノルマ歩数に対する評価コメント

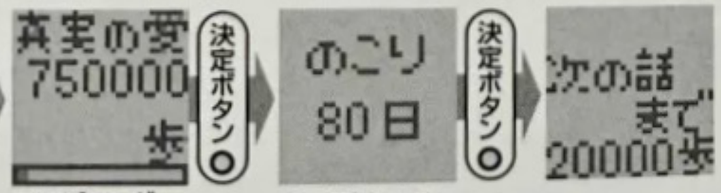
自分のウォーキングに合わせてノルマ歩数を設定しましょう。

→この後みりょくち画面へと続きます。

《04話以降》例:オスカル編



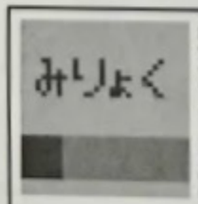
魅力ゲージ



エンディングまでの残り日数

次の話までの残り日数

新話発生までのクリア目標時間に対する達成時間に応じて、評価は☆1つ～☆3つまで変化します。
各話は発生時に設定されているノルマを元に評価されます。蓄積している未閲覧の話は発生した時点で評価されています。



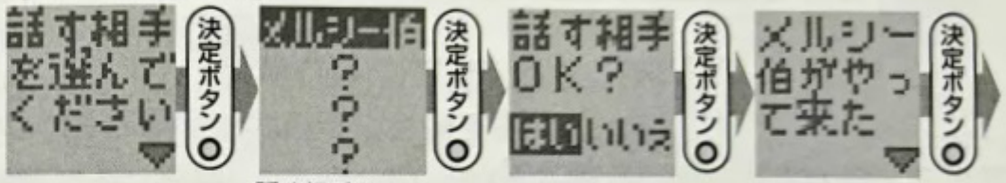
魅力ゲージ:話クリア後には魅力ゲージが表示されます。魅力ゲージの量によって評価してくれるキャラクターが増え、各種設定モード（P21）にてキャラクターを変更することができます。

オーバー日数:現在のペースが毎日のノルマ歩数より少なく、エンディングを迎えるために残された目標日数に対して遅れているとき、オーバーしている日数が表示されます。真実の愛を勝ち取るため前進を急いでください!

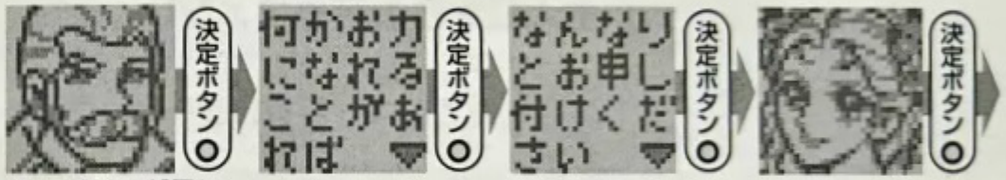
会話モード アントワネット編

話の終了後、アントワネット編のみ会話モードが発動し、その後、その話の発生に対する評価と、現状報告を確認できます。会話モード以外はP17の「話の評価と現状報告」と同じ流れです。

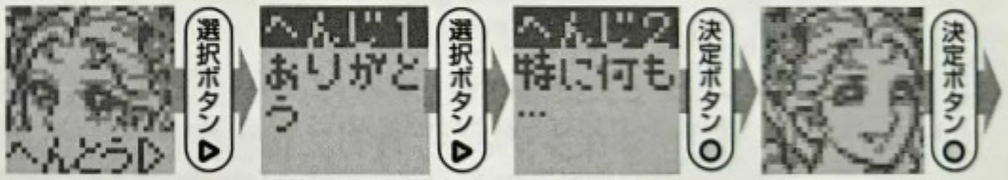
《01～03話まで》



話す相手を選びます。

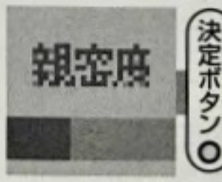


キャラクターが何か話しかけてきます。



返答を選んで決定ボタンを押します。
（ここではへんじ1を選んだ場合を表示します。）

選んだ返答によりキャラクターとの親密度が増減します。
上手な返答を選ぶと→親密度アップ
上手な返答を選ばないと→親密度ダウン



P17の《01～03話まで》と同じ流れ。

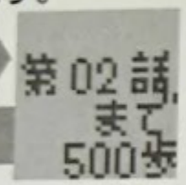
《04話以降》
P17の《04話以降》の前に上記の会話モードが挿入されます。

次の話（イベント）までの歩数

話（イベント）未発生

新たな話が発生していない時（「新話発生アイコン（）」が表示されていない時）、ストーリーモード（）を選択すると、次の話の発生までに必要な残り歩数などが確認できます。

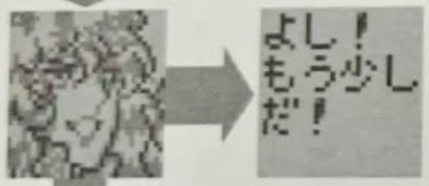
決定ボタン○



次の話までの残り歩数

次の話を発生させるのに必要な残り歩数です。

決定ボタン○



主人公からの評価コメント

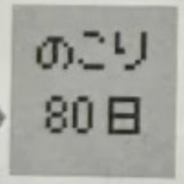
自分がプレイしている主人公が、次の話の発生までに対する現状を伝達してくれます。

決定ボタン○

エンディングまでの残り歩数

エンディングまでに必要な残り歩数です。

決定ボタン○



エンディングまでに残された目標日数

エンディングまでに残された日数です。この日数のうちにエンディングを迎えなければなりません。目標日数をオーバーすると、恋愛成就のゴールを迎えることができません。

エンディング

ストーリーモードは最初に選んだ主人公によって、三者三様の異なるストーリーが体験でき、さらに各話のクリア評価の総評価によって数種類のエンディングが用意されています。オスカル編・アンドレ編は、オスカルとアンドレの恋愛成就を目指し、マリー・アントワネット編では、フェルゼンとの切ない純愛を追います。エンディングを迎えると「さいしょからはじめる?」選択画面が表示されます。一度クリアしても何度でも楽しむことができます。

各種確認モード

占い、歩数目標達成評価の履歴、パスワードの確認などを行います。確認したい項目を選択ボタンで選択。選択中の項目が白黒反転して表示されます。決定ボタンで項目に進みます。キャンセルボタンで1つ前の画面に戻ります。

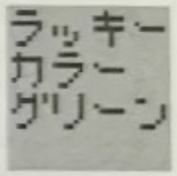
トランプ占い

決定ボタンを押して、画面に3枚のカードが表示されたら、選択ボタンで好きなカードを指定し、決定ボタンを押してください。出たマークによって運勢とラッキーアイテムを占います。

星占い

初期設定で入力した星座をもとに今日1日の星占いができます。決定ボタンで画面を先送りしてください。以下の3項目とラッキーカラーを占います。星の数が多いほどラッキーになります。

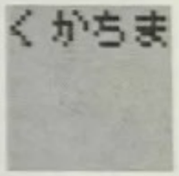
※当日中は何度占っても同じ結果になります。



♥:恋愛運
◆:金運
♣:仕事運

パスワード

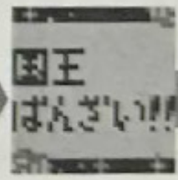
現在の進行状況や歩数目標達成評価をパスワードにしたものです。このパスワードによってWebサイトと連動します。専用webサイト P22



りれき

閲覧し終わった話（イベント）の歩数目標達成評価が確認できます。選択ボタンで話を選択し、決定ボタンで履歴を確認します。

決定ボタン○



決定ボタン○

みりょく

現在の魅力を確認します。魅力は、各話クリア時の評価や歩いた歩数に応じて増減します。

ノルマ歩数

設定しているノルマ歩数を確認できます。

各種設定モード

以下の項目がこのモードでは設定できます。確認したい項目を選択ボタンで選択。選択中の項目が白黒反転して表示されます。決定ボタンで項目に進みます。

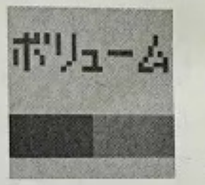
評価キャラ

評価キャラクターを変更できます。選択できる評価キャラクターはストーリーを進めていくにしたがい魅力ゲージの量によって増えます。

※評価キャラは選択しているストーリーモードによって異なります。

ボリューム変更

使用中に鳴る音のボリュームを変更できます。
▶ボタンを押すと鳴る音が大きくなり、◀ボタンで鳴る音が小さくなります。



日時設定

設定されている日付・時間を変更できます。詳しい設定方法は日付・時間の設定（→P06）を参照してください。

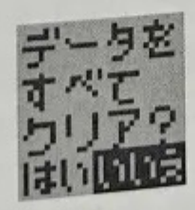
体重の設定変更

設定されている体重を変更できます。体重に増減があった場合、必ず変更してください。表示カロリーが正しく算出されなくなってしまいます。詳しい設定方法は個人データの設定（→P07）を参照してください。

データクリア

全ての個人データを削除し、初期化して始めからやり直すことができます。初期化を行うと、ふたたび初期設定（→P06）から始まります。

※初期化を行うと全てのデータが削除され、元に戻すことができません。



専用Webサイト

パスワードによるWebサイトとの連動

遊歩計は、本体だけでも充分楽しめますが、専用Webサイト（無料）との連動でさらに楽しめます。
連動のしかたの詳細については、Webサイトにてご確認ください。

①歩数データ管理

歩数データを入力し、グラフで管理。
オスカル、アンドレ、アントワネット、フェルゼンのうち誰かが健康に関する様々なアドバイス、コメントをしてくれます。

（監修 スポーツクラブ ルネサンス http://www.s-re.jp）

②ベルばら美術館

真実の愛に近づくにつれ、美術館の絵が完成していきます。各種確認モードで確認できるパスワードを入力すると、懐かしい原作の名シーンが絵画として閲覧できます。

遊歩計「ベルサイユのばら」Webサイト
http://www.yuuhokei.com/

※注意
インターネットを利用するためにはプロバイダーとの契約が必要で、接続にはプロバイダーの定めた利用料がかかります。
サイトのデザイン・内容は予告なく変更する場合があります。

主人公キャラクター紹介

オスカル・フランソワ・ド・ジャルジェ

7才

ドレス

男児に恵まれなかったジャルジェ将軍の末娘。男として育てられ、若くして近衛士官となる。その美しい容姿と正義感は、しばしば王宮の婦人たちから憧れのまなざしを向けられることもあった。アントワネットからも絶大な信頼を得て、長きに渡って仕えてきたが、フランス革命では民衆側についた。生涯に一度だけ、密かに想いを寄せていたフェルゼンのため、ドレスをまとったこともある。●趣味:音楽、トランプ占い、乗馬、読書●誕生日:12月25日●星座:やぎ座

アンドレ・グランディエ

8才

長髪

オスカルの遊び相手と護衛役を託されてジャルジェ家に仕える。性格は冷静で、常にオスカルのそばにいて熱くなりやすいオスカルを支えた。オスカルに想いを寄せるも身分の違いから言い出せずにいたが、フランス革命の最中、ついにその想いを告げることができた。
●誕生日:8月26日●星座:おとめ座

マリー・アントワネット

大人

オーストリアの女帝マリア・テレジアの娘。オーストリアとフランスの平和同盟のため、ルイ16世の王太子妃としてフランス王室へ嫁ぐ。性格は無邪気で派手好き、生まれながらにして王女としての風格をもっていた。その美しい容姿は、フランス民衆の心をとらえ、歓迎をもって受け入れられた。当初、オスカルを心の拠り所としていたが、後にフェルゼンに恋心を抱く。その派手な生活は、国の財政を悪化させ、フランス革命時には国民からの反感を一手におう。
●誕生日:11月2日●星座:さそり座

ベルばら年表

1754年 8月26日	アンドレ誕生。
1755年 9月4日	フェルゼン誕生。
11月2日	マリー・アントワネット誕生。
12月25日	オスカル誕生。
1763年	アンドレ、ジャルジェ家にひきとられる。
1768年	オスカル、近衛隊に入隊。
1770年 4月19日	アントワネットとフランス王太子、ベルサイユで結婚式。
1773年 6月8日	王太子妃アントワネットパリに入る。
1774年 6月	ルイ16世即位。 アントワネット、フランス王妃になる。 フェルゼン、初めてベルサイユ訪問。
1775年	オスカル、王妃づきの近衛隊に配属。
1776年	フェルゼン、アメリカ独立戦争に参戦。
1777年	オスカル、近衛隊士官に昇進。
1781年 11月22日	フェルゼン、アメリカから帰る。 アントワネット、第一王子出産。
1783年	オスカル、ロベスピエールと会う。
1785年 1月29日	ローアン、問題の首飾りを買う。
1786年 5月31日	首飾り事件の判決が下る。
1786年	オスカル、国民衛兵隊に転属。
1788年	各地に市民の暴動が起きる。
1789年 5月5日	三部会(僧侶、貴族、平民)を招集。
7月12日	オスカル、アンドレとの結婚を決意。
7月13日	アンドレ戦死。
7月14日	オスカル戦死。
1789年 8月	人権宣言公布。
8月末	フェルゼン、ベルサイユに来る。
1791年 6月20日	国王一家ヴァレンヌへ逃亡。
6月24日	国王一家逮捕、パリへ連行。
1792年 2月13日	フェルゼン、ひそかにアントワネットを訪問。最後の対面となる。
9月21日	王政廃止　共和制宣言。
1793年 1月21日	ルイ16世処刑。
10月16日	アントワネット処刑。
1810年 6月20日	フェルゼン、生涯妻をめとらずその一生を終える。

■用語解説

三部会　当時のフランスの身分制議会。聖職者、貴族、平民の各身分から代表を選出して開催された。1789年、約170年ぶりにルイ16世が開催。

人権宣言　「人間は生まれながらにして自由であり、権利において平等である」とし、国家の主権は国民にあることを採択した宣言。

首飾り事件　ジャンヌ・ド・ラ・モット伯爵婦人がアントワネットの名を語ってローアン大司教をだまし、160万リーブルの首飾りをだましとった事件。宝石商がアントワネットに代金の請求をしたことにより発覚。

登場キャラクター相関図

デュ・バリー夫人

マリア・テレジア

寵愛

敵対関係

親子

ルイ15世

祖父・孫

ルイ16世

婚姻関係

マリー・アントワネット

主従関係

監視

メルシー伯

ルイ・ジョゼフ

親子

ノアイユ伯夫人

世話係

お気に入り

恋愛関係

フェルゼン

片想い

街で出会い、面倒をみていた。

ポリニャック伯夫人

親子

黒い騎士

ジャンヌ

親子

ロザリー母

義理の姉妹

義理の親子

ロザリー

恋愛関係
のちに結婚

ベルナール・シャトレ
（新聞記者）

ジャルジェ夫人

婚姻関係

ジャルジェ将軍

敵対関係

ブイエ将軍

親子

オスカル

主従関係

恋愛関係

アンドレ

祖母・孫

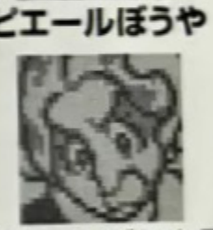
マロン・グラッセ

敵対関係

ド・ゲメネ公爵

銃で撃たれる

ピエールぼうや


ピエールぼうや母

主従関係

アラン

求婚

ジェローデル

同志

ロベスピエール
（市民出身の政治家
のちに革命に身を投じる）

家庭教師

女中

男性貴族

女性貴族

女性貴族

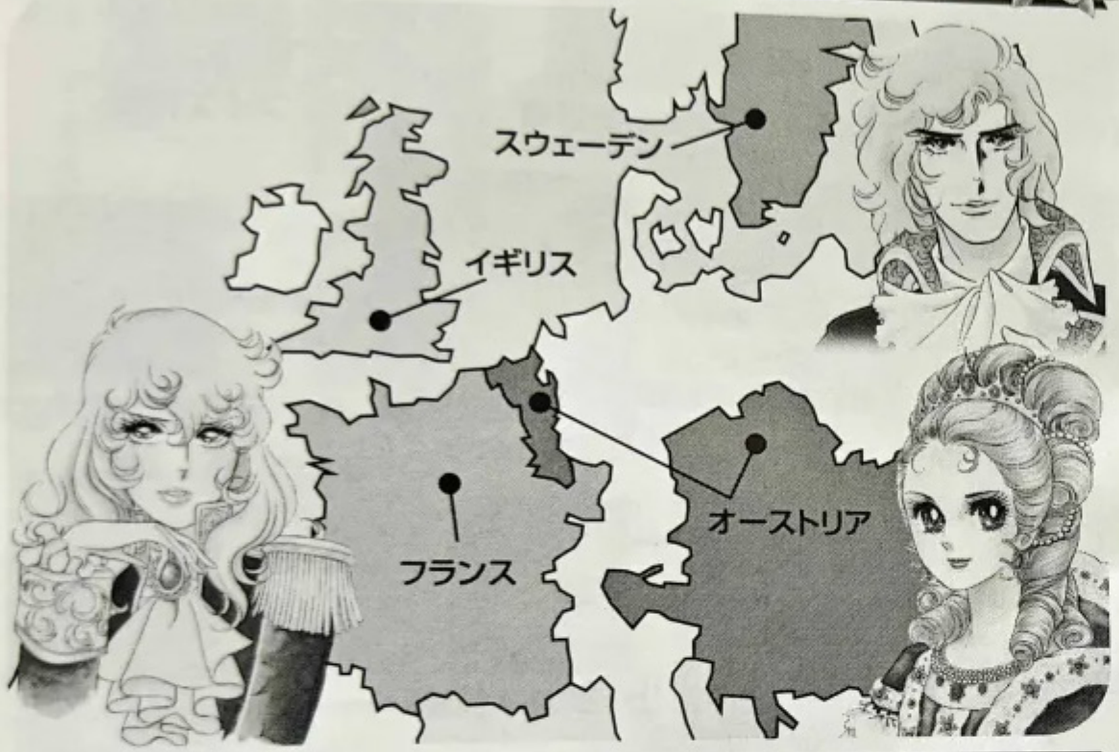
女性市民

男性市民

男性市民

紹介している人物は一部です。

ベルばら時代のヨーロッパ地図



※14才でフランス王太子妃となったマリー・アントワネットは、マリア・テレジアの第9子としてオーストリアに生まれました。
※マリー・アントワネットを愛したフェルゼンはスウェーデン出身の貴族です。
※オスカルは、ジャルジェ家の末娘としてフランスに生まれ男として育てられ、アントワネットの護衛をつとめました。
※18世紀、ヨーロッパの支配権をめぐり長きに渡り、対立関係にあった、オーストリア（ハプスブルグ家）とフランス（ブルボン家）の覇権争いを終わらせるために、マリー・アントワネットは、ルイ16世と政略結婚をすることになります。18才で王妃となり、無邪気に何もかもを思い通りに過ごしているうちに、国の内情は悪化し貧しい国民たちの反感を買いそれはやがてフランス革命勃発へとつながるのです。

携帯アンケートにご協力ください!

※バンダイでは商品のアンケートを実施しております。
よりよい商品作りのために、
皆様のご意見・ご感想をお聞かせください。
※携帯電話から2次元コードを読み取って
アクセスしてお答えください。
読み取れない場合はこちらを入力してください。
http://mobile-b.jp/boys/m/
※通信料などはお客様のご負担となります。
※（締め切り:2011年3月31日）
※パソコン・PHS等からはご利用いただけません。
※お答えいただいたアンケートは個人を特定しない統計処理に利用させて頂きます。

商品コード:591265

楽しく歩いて健康に! 遊歩計シリーズ 好評発売中

メーカー希望小売価格:各税込4,725円（税抜4,500円・税5%）

楽しみながら健康に!

遊歩計は「健康づくりのための運動指針2006」の基準値METs、エクササイズに対応しています。

METsとは?

METs(メッツ)とは、身体活動の強さを表す単位です。その身体活動の強さが**安静時の何倍に相当するか**、を表します。
座って安静にしている状態が**1METs**。
遊歩計を使って行う通常歩行は**3METs**に相当します。

エクササイズとは?

エクササイズとは、身体活動の量を表す単位です。身体活動の強さ(METs)に実施時間をかけた値で、より強い身体活動ほど短い時間で1エクササイズとなります。
遊歩計を使って行う通常歩行の場合、**3METs×1時間で3エクササイズとなります。軽いジョギングの場合、6METs×1時間で6エクササイズとなります。**

厚生労働省がまとめた「健康づくりのための運動指針2006」では、
健康づくりのための身体活動量として、

週に23エクササイズ以上の活発な身体活動!
そのうち4エクササイズは活発な運動!

を目標としています。
遊歩計による歩行を週に7時間程度とその中にランニングであれば30分が含まれるような活動を行えば、この目標をクリアすることが出来ます。
(23と4Exを両方ともにやらないといけないのではなく、週23エクササイズに運動4エクササイズが含まれるのが好ましいという考え方です。)

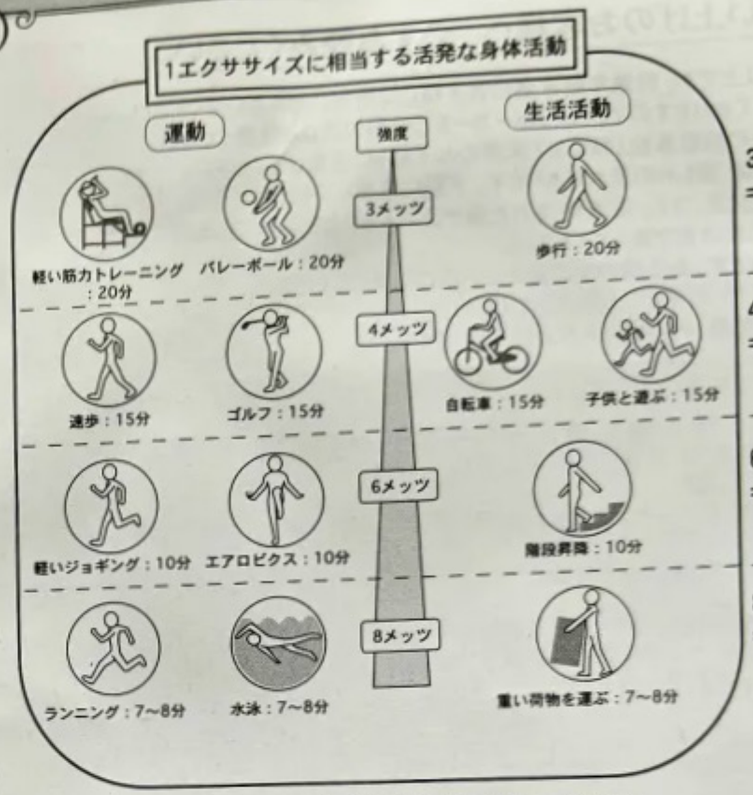


図:「健康づくりのための運動指針2006」より抜粋

※遊歩計で計測できるのは「歩行」のMETsです。
その他の運動に関しては、
身体活動の参考にしてください。

独立行政法人　国立健康・栄養研究所
健康増進プログラム
運動ガイドラインプロジェクトリーダー
宮地元彦博士　監修

表示カロリーについて

1エクササイズのエネルギー消費量(kcal)は、個人の体重によって異なります。個人データに設定されている体重を元に、以下の換算式によって算出されます。

1Ex×体重(kg)×1.05=エネルギー(kcal)
体重80kgの人の場合:1Ex×80kg×1.05=84kcal

※エネルギー消費量は、年齢などの個人差によっても変化が生じます。

⚠ 注　意　お買い上げのお客様へ　必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
●本商品はスピーカーを使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。
●本商品はスピーカーを使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。
●コイン電池、電池ブタ、ねじ等の誤飲事故（特に3才未満のお子様）に注意してください。
●コイン電池、電池ブタ、ねじ等の誤飲事故（特に3才未満のお子様）に注意してください。
《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください。》
●万一、コイン電池を飲み込んだとき、コイン電池からもれた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。
もれた液がひふや服についた時は水で洗ってください。
●コイン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。
●電池は必ず、＋－（プラス、マイナス）を正しくセットしてください。
●ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。

〈使用上の注意〉
●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。
また、高温・低温になる場所での使用、保管はさけてください。
●トレイ等は開封後はすぐに捨ててください。
●本体をバッグなどに入れたり、物を載せておいたりするとオートスリープ機能が働かず電池が早く消耗してしまう場合がありますので、ご注意ください。
●セットされている電池はテスト用です。画面表示が見えにくくなったら、本説明書の手順に沿って電池を交換してください。
●故障の原因となりますので、本体を水の中に入れたり、濡れた手で操作しないでください。
●本製品に市販のストラップを取り付ける場合は、丈夫なものを使用してください。また、取り付けた場合は、取り付け部分を強く引っぱったりしないでください。
●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
●電池を交換した時や誤動作した場合はリセット操作をしてください。

＜おことわり＞
バンダイでは、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に研究・調査・改良を行っております。
お買上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いがある場合がありますのでご了承ください。

≪電話受付先≫　バンダイお客様相談センター

〒277-8511 ☎04-7146-0371
（東日本）柏市豊四季241-22

〒531-0072 ☎06-6375-5050
（西日本）大阪市北区豊崎4-12-3

●電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時

≪商品・修理品送付先≫　バンダイ　栃木修理・配送センター

〒321-0298 ☎0282-85-0255
栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち5-4-67

発売元
株式会社バンダイ
東京都台東区駒形1-4-8 〒111-8081

修理を行った場合は、データの保存ができません。あらかじめご了承ください。